

ご THINQ Maker 簡単チュートリアル

09 製-TH010015-16 第 16 版:2017 年 9 月 28 日 製品バージョン:1.13.3 以降

はじめに

このたびは THiNQ Maker をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本書は 「約15分」の操作を通して一連の流れを体験するためのチュートリアル形式になっています。本書では基本的な方法を紹介します。

本書で扱う項目	本書で扱わない項目
クイズコンテンツの作成 ロゴスウェアオンラインストレージ	アンケートの作成 (基本手順はクイズと同じです)
<u>へのアップロード</u>	 そのはかの公開方法 Web サーバーで公開 LMS(学習管理システム=eラ ーニング用システム)で公開 CD-や DVD で配布
	 回答履歴の保存 ● THiNQ のスコア機能で保存 ● LMS で保存
	 応用的な編集 テキスト装飾 コンテンツインポート テンプレート機能 CSV 問題一括登録 コンテンツ埋め込み機能

チュートリアル素材のご利用に関して

円滑にこのチュートリアルを行っていただくための、チュートリアル素材をご用意しま した。あとで利用するので、以下の URL をクリックしてダウンロードしてください。 http://download.logosware.com/soft/thinq/dl_free/TH010015_quick.zip

✓ Internet Explorer の場合、URL をクリックすると以下のような画面が表示されます。【名前を付けて保存】を選択します。

Windows Internet Explorer	×
ST020005_quick.zip に対して行う操作を選択してください。	
サイズ: 3.76 MB サイト: download.logosware.com	
→ 開く(O) ファイルは自動保存されません。	
→ 保存(<u>S</u>)	
→ 名前を付けて保存(<u>A</u>)	
キャンセル	,

デスクトップを指定し、保存します。

🥖 名前を付けて保存		×
	•	 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
整理 ▼ 新しいフォルタ	-	II • 0
▷ 🚖 お気に入り	名前	
▶ 🌉 デスクトップ		
	· [•
ファイル名(N): ST020	005_quick.zip	•
ファイルの種類(I): 圧縮 (z	ip 形式) フォルダー (*.zip)	-
🔿 フォルダーの非表示		保存(S) キャンセル

「TH010015_quick.zip」というファイルがデスクトップに保存されます。 右クリックし、すべて展開を選択します。



ZIP が解凍され、同名のフォルダができあがります。 解凍した ZIP ファイルの中身です。素材が入っています。

					×
		- →	新しいフォルダー	の検索	٩
整理 ▼ ライブラリに追	珈 ▼ 共有 ▼ 新しいフォル	ノダー		•	?
☆ お気に入り	名前	更新日時	種類	サイズ	
	尾 1.start.png	2013/12/19 13:22	PNG イメージ	11 KB	
🍃 ライブラリ 👘	💽 2.ok.png	2013/12/19 13:26	PNG イメージ	12 KB	
	📭 3.ng.png	2013/12/19 13:26	PNG イメージ	14 KB	
▲ コンピューター	🔯 4.video-ok.flv	2012/03/11 21:51	Flash Video file	1,003 KB	
12-17-1-9	尾 5.ok_kaisetsu.png	2013/12/19 15:48	PNG イメージ	12 KB	

完成イメージ

本書の操作が完了すると、以下のようになります。



ワンステップずつ実際にやってみましょう。

ー連の流れ

実際に操作しながら、一連の流れを確認しましょう。



STEP 1.クイズの新規作成

【 新担作成 】 をクリックします

はじめの基本設定

Fig. Thirdy Maker スターマペーシ LOGOSWARE アルージ 図 スコア	□ スキン管理 □	¥設定 ?
THINQ Maker		
コンテンツ作成コンテンツ編集		有効期限
コンテンツの新規作成を行います。 下の一覧からテンプレートを選択してください。		- テンプレート間
テンプレートタイトル	対象端末	用途
空コンテンツ	-	-
プリインストールテンプレート。 各級変値がデフォルト値のテンプレートからコンテンツを新規作成します。		
2月1日 キニヽパナレートわたつヽニヽの次体が日 ます		

2. 「フォルダ名」と「コンテンツタイトル」を入力し、【 OK 】をクリックします。

新規コンテンツ情報設定						
フォルダ名(英数字のみ)	quiz001					
コンテンツタイトル	サンプルクイズ					
用途	✓ クイズ	アンケート				
	※コンテンツ作成後の用途変更はで	できません。				

- ✓ フォルダ名は、THiNQ がコンテンツを保存する際の内部的な値です。 半角英数字で指定してください。
- ✓ コンテンツタイトルは、出来上がりコンテンツの上部に表示されます。

パソコンと、スマートフォン、タブレットで閲覧できるコンテンツにしましょう。 対象端末「PC+スマートフォン/タブレット(HTML5)」を選択します。

🔒 THiNQ Maker 🗆 🗅	/テンツ設定						
🙂 THiNQ Ma	ıker	テンプレート 📑 保存	ವರ್ಭರಾ 🖪 ನಗಣ	- 🔿 書き出し	• 保存	? ~117]	🕇 戻る
🔆 基本設定	▲ 画面設定	🔾 問題データ設定					
対象端末	PC + スマートフォ:	ノ/タブレット(HTML5)					
	PC + スマートフォ:	ノ/タブレット(Flash + HT	ML5)				
	🔵 PCのみ (Flash)						

- ✓ 特別な事情がない限り、HTML5 コンテンツを作成することをお勧めします。 (世界的に、Flash コンテンツは制限される傾向が強くなっております)
- ✓ 対象端末で HTML5 コンテンツを含むものは、一部機能が制限されます (制限されているボタンが押せません)。
- 画面設定タブを開き、開始画面、結果画面を設定します。
 テキストエリアにメッセージを入力し、画像を指定します。

STHING Maker コンテンツ設定	こよ
	- 0.
	28
	イル
	がで
操作できない場	合に
	タン
	63
合縮時パッセージ ありがな 選集 不合縮時パッセージ ありがな 選集	

✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 1.start.png : 開始画面の画像

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 簡単チュートリアル

- 2.ok.png : 合格の画像
- 3.ng.png : 不合格の画像

✓ テキストエリア右上の【編集】をクリックすると、テキストを装飾できます。

○×問題を作ってみましょう!

4. 「問題データ設定」タブを開き、追加ボタンをクリックします。

🗟 THiNQ Maker コンテンツ設定		
C THINQ Maker	テンプレート 📴 保存 🔰 コンテンツ 🕞 ブレビュー 🛛 🔿 書き出し 🛛 🖬 偽	存 🤶 ヘルプ 👇 戻る
🔆 基本設定	Q 問題デーク設定	
配点初期値(点) 10 🚔 点		
投 CSV入力 💽 CSV出力 🛛 🔂 問題デ	- 夕請込 → 問題データ出力	複製 - 削除 + 追加
ID 選択肢タイプ 配点	問題テキ 가	
1 1 択→プッシュボタン 10 🚔		

5. 追加された問題をダブルクリックします。

🔒 THiNQ Maker コンテンツ設定		
C THINQ Maker	テンプレート 📴 保存 コンテンツ 🕨 プレビュー	😝 書き出し 🛛 保存 🦳 🥐 へルプ 👇 戻る
🔆 基本設定 💽 画面設定	Q 問題データ設定	
配点初期値(点) 10 🚔 点		
投 CSV入力 💽 CSV出力 🛛 🖓 問題	データ読込 → 問題データ出力	複製 — 削除 + 追加
ID 選択肢タイプ 配点	問題テキスト	
1 1 択一プッシュボタン 10		

6. 「基本設定」タブで、選択肢タイプ「○×解答形式」を選択します。 確認メッセージが出る場合は、「変更する」をクリックします。

🔒 THiNQ Maker 問題	詳細データ設定						- • •
※ 基本設定	Q MBRE	i interat		□ #記/文科設定	問題ID:1	? ~107	0 REE7
運営数タイプ	○×解答形式	*					
問題画面レイアウト	1)同テキスト大	/這就就是小	×Flas	h用の設定			
文科画团	8,4			選択肢データ変更確認メッ	セージ		
提点对象	✓ HR	HRM		○×解答形式に変更す 選択肢タイプを変更して	ると、現在の選択肢デー でもよろしいですか?	タが削除されます	•
配点		10	.Æ.	キャンセル		変更する	

7. 「問題設定」タブで、問題文を入力します。
 問題メディア設定「画像」を選択し、画像ファイルを指定します。

✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第1問文章.txt :文章が書かれています
 第1問画像.png :画像です



「選択肢設定」タブで、正答にチェックを入れます。
 (本例は「×」が正解なので×の方にチェックします)

😫 THiNQ Maker 問題詳細データ設定			
★ 基本設定 Q 問題設定	🗄 選択該設定	職/資料設定 問題ID:1	? ヘルプ 0 設定完了
解答選択肢の設定 選択肢シャ	ワルあり		
ID:1 . I I I			
	C		
ID:2 JES			

- 9. 「解説/資料設定」タブで、解説を設定します。
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第1問フォルダ>文章.txt
 :文章が書かれています

🛱 基本設定	Q 問題設定 🛛 🗄 選択肢設定	📃 解説/資料設定
解説画面設定		資料画面
解説画面レイアウト	1)全画面テキスト& メディア	資料画面レイア
解説テキスト	ふりがな	福集 資料テキスト
The woman is re shelf.	aching for something on th	e ^

10. 【 設定完了 】をクリックし、前の画面に戻ります。

6	G THINQ Maker 問題詳細データ設定									
1	🔆 基本設定	Q 問題設定	🔚 選択肢設定	📄 解説/資料設定	問題ID:1	? 117	0 設定完了			
		-		資料画面			5.45			

「択ープッシュ問題」を作ってみましょう!

「問題データ設定」タブを開き、追加ボタンをクリックします。
 追加された問題をダブルクリックします。

THINQ) Maker コンテンツ設定		
S TH	iNQ Maker	テンプレート 🔀 保存 🛛 コンテンツ 🕞 プレビュー 🛛 🔿	書き出し 🛛 保存 🦳 🥐 スルプ 🚺 🛧 戻
☆ 基本	設定 🛛 画面話	(2) 問題データ設定	
配点初期	月値(点) 10 🚔 点		
配点初期 - {> CS	h値(点) 10 🚔 点 W入力 💽 CSV出力	 問題デーダ論込 問題データ出力 	復製 — 削別 + 追加
配点初期 { 》 CS	H値(点) 10 🚔 点 W入力 💽 CSV出力 🚺 ID 選択肢タイプ	 ● 問題データ読込 → 問題データ出力 配点 問題テキス・ 	(複製) ─ 肖服

12. 「基本設定」タブで、選択肢タイプ「択一プッシュボタン」になっていることを確認します。

🔒 THi	🗟 THINQ Maker 問題詳細データ設定											
*	基本設定	Q 問題設定	₩ 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:2	? ~117	○ 設定完了					
	選択肢タイプ	択→プッシュボタン	▼									
R	問題画面レイアウト	1)問テキスト大/選択肢極小		Flash用の設定								
	1000000 - 10000											

- 13.「問題設定」タブで、問題文を入力します。
 問題メディア設定「画像」を選択し、画像ファイルを指定します。
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第2問文章.txt : 文章が書かれています
 第2問画像.png : 画像です

12 THING Maker 開墾計細データ設定 発 京和設定 Q. MSBA: 日 (6000)202 回 109594.7-	✓ 動作環境(OS)によっては、ドラッグ&ド プでファイルを指定することができます。	゙ロッ
No2. 卒業を正しく説明している道祝絵を遊びぶさい。	ノビノアイルを指定することができます。 操作できない場合には【参照】ボタンか	, いら登
738.5€<738.2 #e (2)77 554	録してくたさい。	
	画像	

- 14. 「選択肢設定」タブで、追加ボタンをクリックし選択肢を4つに増やします。その 後、選択肢に文章を入力します。
 最後に、ID3 を正答にします。
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第2問文章.txt :文章が書かれています

a THiNQ Maker 問題詳細データ設定			- • •
★ 基本設定 Q 問題設定 選択胺設定	■ 解説/資料設定	問題ID:2	? ヘルプ 0 設定完了
選択肢内メディアタイプ なし	•		
解答選択肢の設定 選択肢シャッフルあり			- 肖明徐 + 追加
ID:1			ふりがな 編集
The people are watching a dog race.			
The lakeside is crowded with people.			an yishak timbac
ID:3 🗹 王答			ふりがな 編集
The family is relaxing at the park.			
			•

- 15. 「解説/資料設定」タブで、解説を設定します。(画面省略)
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第2問文章.txt
 : 文章が書かれています
- 16. 【 設定完了 】をクリックし、前の画面に戻ります。

Ø	a THiNQ Maker 問題	夏詳細データ設定					- • •
1	★ 基本設定	Q 問題設定	🛛 🔚 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:1	? 117	○ 設定完了
	解説画面設	定		資料画面			
	解説画面レイアウト	1)全画面テ	ቱ አትፌ አቻィア	資料画面レイアウ			ŭ ŝ

「音声付の問題」を作ってみましょう!

17. 「問題データ設定」タブを開き、追加ボタンをクリックします。 追加された問題をダブルクリックします。

🔒 THING	Mal	ker コンテンツ設)	ŧ		• 🗙
C THINQ Maker				テンプレート 🔜 保存 コンテンツ 🗖 プレビュー 🛛 😝 書き出し 🛛 保存 📔 ? ヘルプ	🕇 戻る
★ 基本	設定	- e t	設定	Q 問題データ設定	
配点初期	順値しま	10 🚔 点			
CS	V入力	」 🔄 CSV出力	⇒ 問題。	第一支統法 ● 問題データ出力 復製 ● 削除	- 追加
	ID	選択肢タイプ	配点		
1	1	択→プッシュボタン	10		

「基本設定」タブで、選択肢タイプ「択一プッシュボタン」になっていることを確認します。

6	🗟 THINQ Maker 問題詳細データ設定									
	🔆 基本設定	Q 問題設定	🔚 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:2	? NH7	O 設定完了			
	選択肢タイプ	択一プッシュボタン	-							

- 「問題設定」タブで、問題文を入力します。
 問題メディア設定「画像+音声」を選択し、画像・音声を指定します。
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第3問文章.txt : 文章が書かれています
 第3問画像.png : 画像です
 第3問読み上げ音声.mp3 : 音声です

ß	THiNQ Maker 問題	詳細データ設定			
	🛱 基本設定	Q 問題設定	☴ 選択肢設定	E 解説/資料設定	問題ID:
	問題テキス・				
	No3. 音声を聞いて、P	『真を正しく説明し	ている選択肢を	選びなさい。	
-		C			
	問題メディア設定	画像+音声		 ▼	
	画像 クリア	参照	音声ファイル設定	C:\Users\takahama\Desktop	\medii 参照
		3			

- 20. 「選択肢設定」タブで、追加ボタンをクリックし選択肢を4つに増やします。その後、選択肢に文章を入力します。 最後に、ID2 (B)を正答にします。
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第3問文章.txt :文章が書かれています

データ設定					- • •
問題設定	📃 選択肢設定		問題ID:3	? ~117	○ 設定完了
		-			
□ 選択肢シャッフルあり	J			-	削除 + 追加
				ふりが改	編集
]				ふりがな	編集
				赤塘坡	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
	データ設定 問題設定 なし ③ 選択数シャッフルあ	デーク設定 P開設定 Ξ 遠沢検設定 なし 」 遠沢軟シャックルあり	データ設定 問題設定 ::::::::::::::::::::::::::::::::::::	F 今段支 「開設文 II 強化 I ▼ ③ 選択数: 2年ッフルあり	F 夕段定 「問題に:3 ? ヘルプ なし ・

- 21. 「解説/資料設定」タブで、解説を設定します。(画面省略)
 - ✓ ここでは、以下のサンプル素材を指定しています。
 第3問文章.txt
 :文章が書かれています
- 22. 【 設定完了 】をクリックし、前の画面に戻ります。

Ø	a THiNQ Maker 問題	詳細データ設定					
1	🔆 基本設定	Q 問題設定	🔋 🗄 選択肢設定	🗐 解説/資料設定	問題ID:1	? ~117	○ 設定完了
	解說画面設定	È		資料画面			
	解説画面レイアウト	1)全画面テキ	· スト& メディア	資料画面レイアウ			ī (\$

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 簡単チュートリアル

最後に、合格点を設定しましょう。

23. 画面下部で、合格点を設定します。

20 合格点 30 点

以上で「STEP 1.クイズの新規作成」は完了です。

STEP 2. 一般公開(オンラインストレージ)

- ✓ アップロードした内容は、インターネットで公開されます。
 コンテンツの内容にご注意ください。
- ✓ 自前の Web サーバーや LMS(学習管理システム)に公開する方法は、操作マニュ アルを参照してください。
- 1. 【書き出し】をクリックします



2. 必要であれば、簡易パスワードを設定します。

【 オンラインストレージ 】をクリックし、【 アップロード 】をクリックします。

書き出し設定 終了ボタン表示 (Flash用設定)		あり	※THINQコンテンツ上に終了ボタンを表示するかどうかを設定 ※LMS数材の場合には基本的になしを設定してくたさい
表示サイズ設定 (Flash用設定)	✔ 固定サイズ	自動拡大縮小	幅×高さ (pixel) 800 × 600 初期サイズに戻す
コンテンツの用途	✔ WEB公開用	LMS数材用	※WEB公開やCD・PC等のローカル環境での実行の場合は「WEB公開用」を 選択
バスワード設定	なし	√ あり	パスワード
スコア機能(ログ保存)	✓ &L	あり	※スコア機能利用にはGoogleアカウントが必要。詳細は操作マニュアルを参照
書き出し先	ローカルコンピュータ	🗸 かうわみ	人コノを理問題
書き出し先フォルダ	C:\Users\takaha	ma\Videos\Docum	ents\THiNQmaker1.0\wsOutput 参照
キャンセル			アップロード

✓ 以下の画面が表示される場合、【オンラインストレージ体験版登録】をクリックすると、1ヶ月間無料で体験できます(1回限り)。

メッセージ	×		
この機能のご利用には別途オンライストレージ用ラ	イセンスをご購入いただく必要があ	オンラインストレージ体験版 ユーザー	- 2 2
ります。神教版もこさいますのと下のオンラインス ーザー登録の上、お試しください。(※体験版利用可)	能な場合にボタンが有効になります。)	氏名 *	
 米オンラインストレージとは、作成したコンテンツを簡単	コインターネット公開する機能です。詳	会社名 *	
しくは <u>オンラインストレージ紹介ページ</u> をご参照ください。		部署名	
※オンラインストレージ用ライセンスのご購入については ルス担当(sales@logosware.com)までご連絡くだる	! <u>購入用ページ</u> から、または弊社セー ≒い。	メール *	
		電話 *	
閉じる	オンラインストレージ体験版登録	キャンセル	登録

 【コンテンツをアップロード】をクリックすると、ロゴスウェアのオンラインス トレージサーバーにコンテンツがアップロードされます。

シラインストレージへのコンテンツアップロード				
✓ 公開終了日を認	定する 2013/12/26 🏢			
オンラインストレーシ	上の状況			
使用容量		残り50(MB)		
	0	50(MB)		
使用流量		残り10(GB)		
	0	10(GB)		
公開されている	ションテンツ情報 🔶 宮	オンラインストレージ管理画面		
タイトル				
オン : 登録日	ラインストレージ上で公開さ	されていません		
最終更新日				
	コンテンツをアップロート	:		

4. 【 オンラインストレージ管理画面 】をクリックします。



5. アップロードが完了したら「URL 列」の URL からコンテンツを起動できます。

<u>膏</u> オン	ラインストレージ 1.1.0.2013	50507.1 体験版	ライセンス		契約期	裏: 2016/12/3	1 使用容量21/50MB	月間使用流量の	/10GB	ヘルブ
עב	テンツ一覧	本棚一覧								
☑ 削隊	余済みコンテンツも表示す	†る				検索キー	ワード	表示4件	- / 全4件 💈) 更新
選択	タイトル		URL	容量(MB)	流量(GB)	アクセス	登録日	公開終了日	最終更新日	版
	1 サンブルクイズ EE5UBPSJQE3R	IJFY	http://c.logosware.com/pl ex.html	bqswb/0F6MU/r/ind 4	0	0	2015/11/13	2015/11/20	2015/11/13	1
	0 Novelation		Particular in the second secon	hand (TRO3 (a factor)		0	001E (11 /11	0015 /11 /10	0015/11/11	-

🎬 マークが表示されている間は処理中です。少々お待ちください。

パソコンや、タブレット、スマートフォンで閲覧してみましょう!



✓ オンラインストレージにアップロードせずに、一時的にコンテンツを確認するには、
 コンテンツ編集画面で【 プレビュー 】をクリックします。



✓ 体験版でコンテンツを作った場合「Sample」の透かしが入ります。体験版の場合、 透かしを消すことはできません。正式版の契約後、コンテンツ設定画面の【保存】 ボタンをクリックすることで透かし字を消すことが可能です。

THiNQ Maker のインストール後、はじめて THiNQ Maker を起動したときに、

「Windows セキュリティの重要な警告」が表示される場合があります。もし、表示された場合は【ブロックを解除する】ボタンをクリックします。



終わりに

本書ではコンテンツ作成の大まかな手順をご紹介しました。さらに詳しく知りたい方は、 操作マニュアルを参照してください。例えば、以下のような内容が掲載されています。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/37/

アンケートの作成(基本手順はクイズと同じです)

そのほかの公開方法

- Web サーバーで公開
- LMS(学習管理システム=eラーニング用システム)で公開
- CD-や DVD で配布

回答履歴の保存

- THiNQ のスコア機能で保存
- LMS で保存

応用的な編集

- テキスト装飾
- コンテンツインポート
- テンプレート機能
- CSV 問題一括登録
- コンテンツ埋め込み機能

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 簡単チュートリアル

お問い合わせ

お問い合わせ窓口

製品に関してご不明な点などございましたら、お気軽にお問い合わせください。

製品名	THiNQ Maker
URL	: http://suite.logosware.com/thinq-maker/products/
E-mail	: support@logosware.com
TEL	: 03-5818-8011
受付時間	:10:00~18:00 (土日、祝祭日は除く)
ロゴスウェア樽	k式会社 <u>http://www.logosware.com</u>

【東京オフィス】〒110-0016 東京都台東区台東 4-13-21 TOWA SKY BLDG 3F

更新履歴

第14版	2016年3月7日 製品バージョン:1.13.1以降
	● プレビュー方法の変更に伴い、説明追加と画像変更
第 15 版	2017年7月14日 製品バージョン:1.13.1以降
	● 本誌のタイトル変更
第 15 版	2017年9月28日 製品バージョン:1.13.3以降
	● HTML5 ベースの説明に変更