

LOGOSWARE
THiNQ[®]Maker

簡単チュートリアル

第17版：2018年11月12日 製品バージョン：1.13.3以降



LOGOSWARE 

09 製-TH010015-17

目次

1. コンテンツ作成の準備	3
1-1. THiNQ Maker で作れるコンテンツ	4
1-2. THiNQ Maker の作業画面	5
1-3. コンテンツ作成の準備	8
2. コンテンツの作成	9
2-1. 基本設定をする	10
2-2. 問題を作成する	13
A. ○×問題を作成する	14
B. 択一プッシュ問題を作成する	19
C. 音声付き問題を作成する	23
2-3. 合格点を設定する	27
2-4. コンテンツを書き出す	29
2-5. ローカルビューアーで動作を確認する	31
3. 終わりに	33
3-1. さらに詳しく知りたい方は	34
コンテンツの装飾	34
コンテンツの公開方法	34
そのほかの応用機能	34
3-2. お問い合わせ	35
お問い合わせの前に	35
お問い合わせ窓口	35
3-3. 更新履歴	36

1. コンテンツ作成の準備

The screenshot shows the 'THINQ Maker コンテンツ設定' (THINQ Maker Content Settings) window. The interface is in Japanese and includes the following settings:

- 対象端末 (Target Device):** Radio buttons for 'PC + スマートフォン/タブレット (HTML5)' (selected) and 'PCのみ (Flash)'.
- 用途 (Usage):** Buttons for 'クイズ' (selected) and 'アンケート'.
- コンテンツタイトル (Content Title):** Text input field containing 'サンプルクイズ'.
- フォルダ名 (Folder Name):** Text input field containing 'quiz01'.
- デザインの設定 (Design Settings):** Buttons for 'デザイン選択・カスタマイズ' (selected) and '選択デザインデフォルト'.
- 表示言語 (Display Language):** Radio buttons for '日本語' (selected), '英語', and 'その他言語'. A '言語ファイル選択' button is also present.
- ブックマーク機能 (Bookmark Function):** Buttons for '利用する' (selected) and '利用しない'.
- 判定モード (Judgment Mode):** Buttons for '1問ごと' and '最後まで' (selected). A '判定時の確認' section has buttons for '表示' and '非表示' (selected).
- 解説画面 (Explanation Screen):** Buttons for 'あり' (selected) and 'なし'.
- 出題設定 (Question Settings):** Buttons for '全問出題' (selected) and '抽出出題'.
- シャッフル出題 (Shuffle Question):** Buttons for 'あり' and 'なし' (selected).
- 制限時間 (Time Limit):** Buttons for 'あり' and 'なし' (selected).
- HTML5用絵画変換 (HTML5 Drawing Conversion):** Button for 'デフォルト'.

最初に、サンプルコンテンツ作成の準備をしましょう。
コンテンツ作成に必要な素材を用意します。

1-1. THiNQ Makerで作れるコンテンツ

LOGOSWARE THiNQ Makerは、HTML5形式のクイズ・テストコンテンツや、アンケートを作成するアプリケーションです。

多彩な解答形式で、画像や動画を使った訴求力の高いコンテンツを作成できます。



The screenshot shows a web browser window displaying a quiz titled "サンプルクイズ" (Sample Quiz). The question is "No2. 写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。" (No. 2. Choose the option that correctly describes the photo). The photo shows a man and a child at a park. Below the photo are four multiple-choice options: (A) The people are watching a dog race, (B) The lakeside is crowded with people, (C) The family is relaxing at the park, and (D) The pigeon is chasing the child. A red callout box points to the photo with the text "設問や解説画面に画像や動画、音声を利用できます" (You can use images, videos, and audio in questions and explanation screens).



The screenshot shows a video player interface for a quiz question. The video title is "画像・動画・音声を使ったコンテンツ (THiNQサンプルコンテンツ)" (Content using images, videos, and audio (THiNQ sample content)). The question text is: "これは【動画出題→選択】形式の問題です。" (This is a question in the format of video question → selection). "・選択画面にも動画を挿入しています。" (We also insert videos into the selection screen). "【第3問】動画を観て解答してください。この書き順は正しいでしょうか？" (Question 3: Watch the video and answer. Is this writing order correct?). "正しければ○を、誤っている場合は×を選択してください。" (If correct, select ○, if incorrect, select ×). The video shows a hand holding a marker writing on a whiteboard. A red callout box points to the video player with the text "解答形式は、正誤判定や複数選択、テキスト入力等が可能" (Answer formats such as correct/incorrect judgment, multiple choice, and text input are possible).

1-2. THiNQ Makerの作業画面

THiNQ Makerは、**ステップ式**でコンテンツ作成できるように設計されています。作業の流れに沿ってタブが配置され、各設定画面を順番に設定していただくだけで、コンテンツが作成できます。

①基本設定

コンテンツのタイトルや、各種機能の設定画面です。

ステップ式タブメニュー
左→右に作業を進めていきます

THiNQ Maker コンテンツ設定

THiNQ Maker

テンプレート 保存 コンテンツ プレビュー 書き出し 保存 ヘルプ 戻る

基本設定 画面設定 問題データ設定

対象端末 PC + スマートフォン/タブレット (HTML5) PCのみ (Flash)

用途 クイズ アンケート

コンテンツタイトル サンプルクイズ フォルダ名 quiz01

デザインの設定

表示言語 日本語 英語 その他言語

ブックマーク機能 利用する 利用しない

判定モード 1問ごと 最後一括 判定時の確認 表示 非表示

解説画面 あり なし

出題設定 全問出題 抽出出題

シャッフル出題 あり なし

制限時間 あり なし

HTML5用動画変換

コンテンツ機能設定欄

1. コンテンツ作成の準備 - THiNQ Maker の作業画面

②画面設定

コンテンツの開始画面と結果画面を設定します。
結果画面は、合格/不合格それぞれ設定可能です。

THiNQ Maker コンテンツ設定

THiNQ Maker

テンプレート 保存 コンテンツ プレビュー 書き出し 保存 ヘルプ 戻る

基本設定 画面設定 問題データ設定

開始画面 あり なし

画像 クリア 参照 案内/説明テキスト ふりがな 編集

No File

画像設定欄
ドラッグ&ドロップで画像を設定できます (※)

結果画面

表示する項目 得点 合格/不合格 正解/不正解

結果による表示切替 合格/不合格 得点

合格時メッセージ ふりがな 編集

不合格時メッセージ ふりがな 編集

合格時表示画像 クリア 参照

不合格時表示画像 クリア 参照

No File

No File

合格画面設定欄

不合格画面設定欄

※お使いの OS によってはドラッグ&ドロップできない場合があります。

③問題データ設定

コンテンツ作成のメイン画面です。各問題を作成、管理します。

各問題をダブルクリックすると、「問題詳細データ設定」画面が開きます。

The screenshot shows the THiNQ Maker '問題データ設定' (Question Data Setting) screen. At the top, there are tabs for '基本設定', '画面設定', and '問題データ設定'. Below the tabs, there are buttons for 'CSV入力', 'CSV出力', '問題データ読み込み', and '問題データ出力'. A table lists three questions:

ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト
1	○×解答形式	10	No1.以下の文章は写真の説明として正しいか？「The woman is reaching for something on the shelf.」
2	択一プッシュボタン	10	No2.写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。
3	択一プッシュボタン	10	No3.音声を聞いて、写真を正しく説明して適切な選択肢を選びなさい。

The first row of the table is highlighted with a red box. A red arrow points from this row to a '問題詳細データ設定' (Question Detail Data Setting) dialog box. The dialog box shows the question text: 'No1. 以下の文章は写真の説明として正しいか？ 「The woman is reaching for something on the shelf.」'. Below the text, there is a '問題タイプ設定' (Question Type Setting) dropdown menu set to '画像' (Image). There are also '画像' (Image) buttons and a preview image of a woman reaching for something on a shelf. A red box at the bottom of the dialog box is labeled '問題詳細データ設定'.

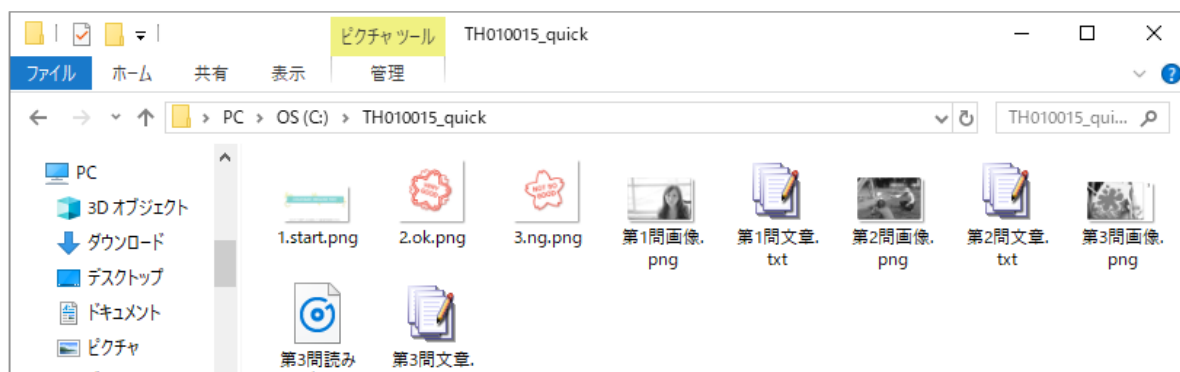
1-3. コンテンツ作成の準備

① サンプル素材の準備

THiNQコンテンツの素材を準備しましょう。

体験版ダウンロードフォルダの中の「素材」フォルダを確認してください。

フォルダの中には、サンプルコンテンツ作成で利用する素材が入っています。



✓ 素材データは次の URL からダウンロードできます。

http://download.logosware.com/soft/thing/dl_free/TH010015_quick.zip

② LOGOSWARE ローカルビューアーの準備

THiNQコンテンツを、ローカル環境で確認するためのツール「LOGOSWAREローカルビューアー」を準備します。以下からダウンロードし、インストールしてください。

LOGOSWAREローカルビューアーダウンロードページ

<https://learning.logosware.com/soft/lv>

素材を用意し、ローカルビューアーのインストールができれば準備完了です。

それではTHiNQ Makerを体験してみましょう！

2. コンテンツの作成



サンプル素材を使って、
実際にクイズコンテンツを作成します。

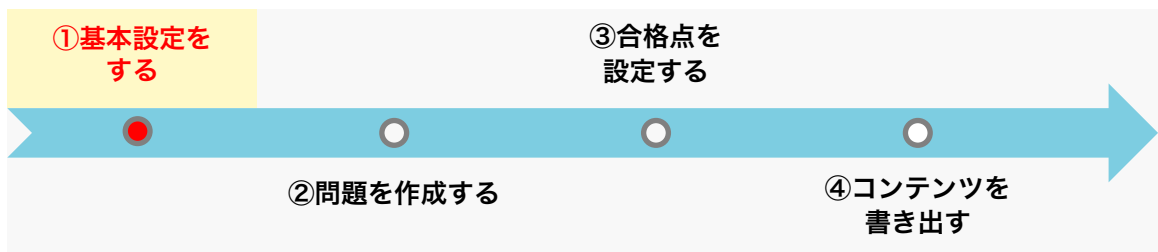
作業目安 **15**分

2-1. 基本設定をする

クイズコンテンツを作ってみましょう。

①○×問題、②択一プッシュ問題、③音声付き問題の3問を作成します。
作業時間はおよそ15分です。

コンテンツ作成のフロー



1. THiNQ Makerを起動します。

2. 新規コンテンツを作成します。

「THiNQ Makerスタートページ」が開いたら、【新規作成】をクリックします。



3. 「新規コンテンツ情報設定」が開いたら、コンテンツ情報を設定します。

- ① [フォルダ名]を半角英数字で入力
- ② [コンテンツタイトル]を入力
(コンテンツタイトルはブラウザのタイトルバーに表示されます)
- ③ 【OK】をクリック



4. 【基本設定】画面が開きます。ここは初期設定のままでOKです。



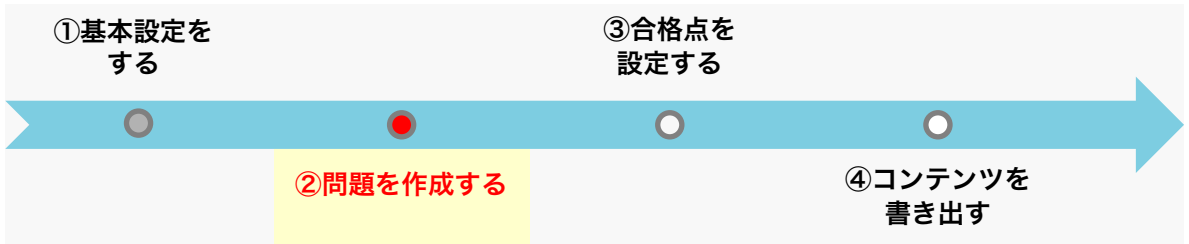
2. コンテンツの作成 - 基本設定をする

5. コンテンツ開始画面、結果画面の設定をします。

- ① **【画面設定】** タブをクリック
 - ② **【開始画面】** 欄に画像（1.start.png）をドラッグ&ドロップ
 - ③ **【結果画面】** の **【合格時表示画像】** に画像（2.ok.png）、**【不合格時表示画像】** に画像（3.ng.png）をドラッグ&ドロップ
- ✓ ドラッグ&ドロップできない場合は、**【参照】** ボタンで指定してください。

The screenshot shows the 'THiNQ Maker' content settings window. The '画面設定' (Screen Settings) tab is selected, indicated by a red circle '1'. The '開始画面' (Start Screen) section is highlighted with a red box and a red circle '2'. A red arrow points from a document icon labeled '画像' (Image) to the '開始画面' area. The '結果画面' (Result Screen) section is also highlighted with a red box and a red circle '3'. It shows options for '合格時メッセージ' (Pass Message) and '不合格時メッセージ' (Fail Message), and '合格時表示画像' (Pass Display Image) and '不合格時表示画像' (Fail Display Image). The '合格時表示画像' shows a 'VERY GOOD' starburst, and the '不合格時表示画像' shows a 'NOT SO GOOD' starburst.

2-2. 問題を作成する



基本設定が終わったら、問題を作成します。

①問題形式設定→②問題設定→③選択肢設定→④解説設定の4ステップで問題を作成していきます。

サンプルクイズ

No1.
以下の文章は写真の説明として正しいか？
「The woman is reaching for something on the shelf.」

1

2

3

4

①問題形式設定
回答の形式を設定

②問題設定

③選択肢設定

④解説／資料設定

正解

<解説>
正解は「x」
-
英文)
The woman is reaching for something on the shelf.
-
和訳)
女性は棚にある何かを取ろうとして、手を伸ばしている。

2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

A. ○×問題を作成する

最初に、○×問題（正誤問題）を作成します。



1. 新規問題を作成します。

- ① 【問題データ設定】 タブを選択
- ② 【追加】 ボタンをクリック
- ③ 追加された問題をダブルクリックして、問題詳細画面を開く



2. 問題形式を設定します。

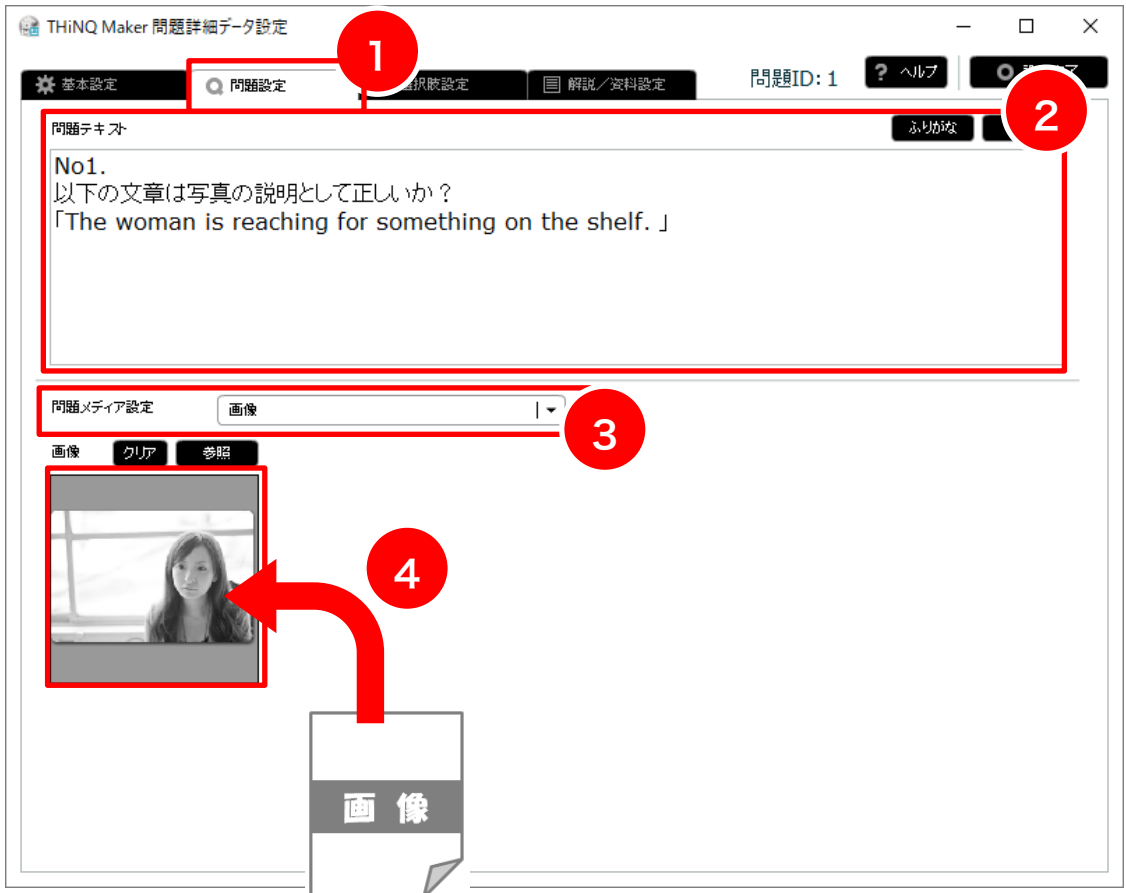
- ① 【基本設定】 タブを選択
- ② 選択肢タイプ「○×解答形式」を選択
- ③ 確認メッセージが出たら、「変更する」をクリック



2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

3. 問題を設定します。

- ① 【問題設定】 タブを選択
- ② [問題テキスト] に問題文（第1問文章.txt）を入力
- ③ [問題メディア設定] > 「画像」を選択
- ④ 画像（第1問画像.png）を設定



4. 選択肢の設定を設定します。

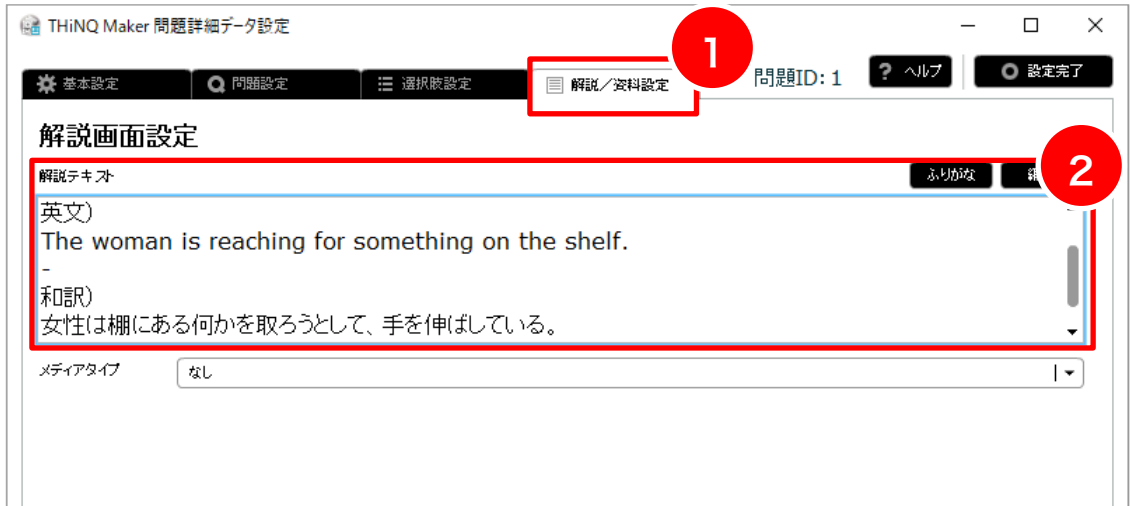
- ① 【選択肢設定】 タブを選択
- ② 「x」の【正答】欄にチェック



2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

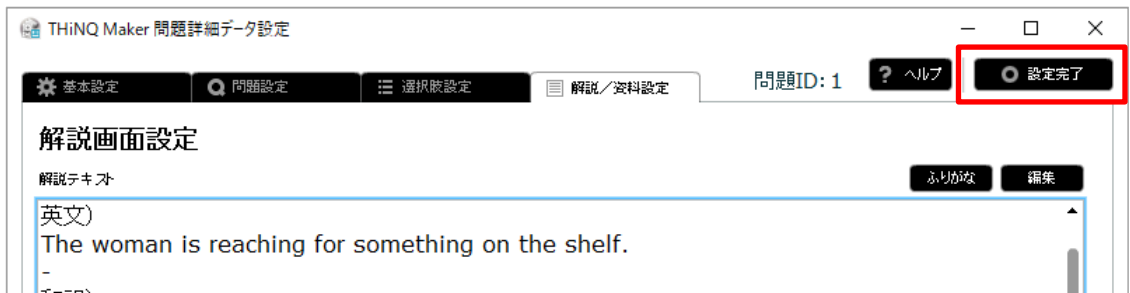
5. 解説を設定します。

- ① 【解説／資料設定】 タブを選択
- ② 【解説テキスト】 に解説文（第1問文章.txt）を入力



6. 【設定完了】 をクリックし、前の画面に戻ります。

これで○×問題の設定が完了しました。



B. 択一プッシュ問題を作成する

択一プッシュ問題を作成します。
複数選択肢の中から回答を選ぶ形式です。
今回は4つの選択肢を設定します。



1. ○×問題と同じように、新規問題を作成します。

- ① 【問題データ設定】 タブを選択し、【追加】 ボタンをクリック
- ② 追加された問題をダブルクリックして、問題詳細画面を開く
- ③ 【基本設定】 > 選択肢タイプ「択一プッシュボタン」になっていることを確認

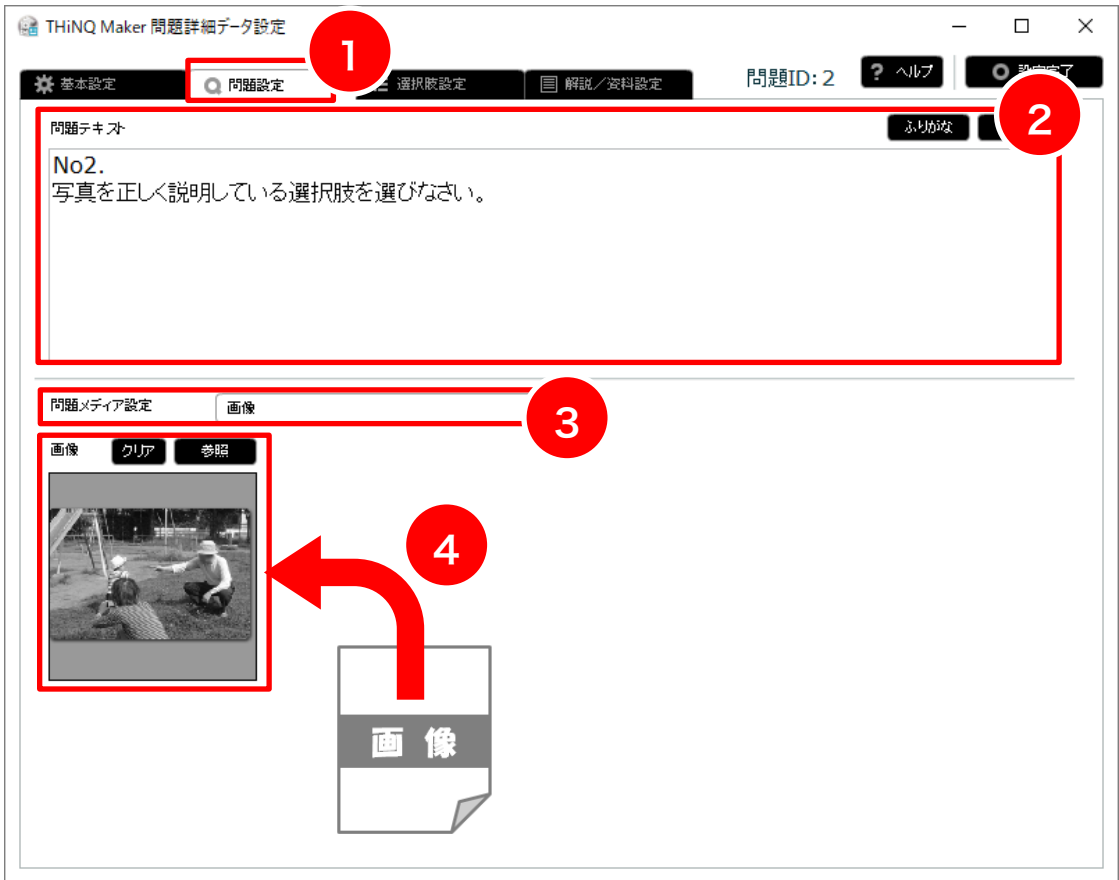
The screenshot shows the ThiNQ Maker interface. The top navigation bar includes '基本設定', '画面設定', and '問題データ設定' (highlighted with a red box and '1'). The '問題データ設定' tab is active, showing a table of questions. The second row is highlighted in blue (highlighted with a red box and '2'). The '追加' (Add) button is also highlighted with a red box and '1'. A red arrow points from the highlighted row to the '問題詳細データ設定' (Question Detail Data Setting) dialog box. In this dialog, the '問題設定' (Question Setting) tab is selected (highlighted with a red box and '3'), and the '選択肢タイプ' (Option Type) is set to '択一プッシュボタン' (Single Push Button).

ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト
1	○×解答形式	10	No1.以下の文章は写真の説明として正しいか？ is reaching for something on the shelf.
2	択一プッシュボタン	10	No2.写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。

2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

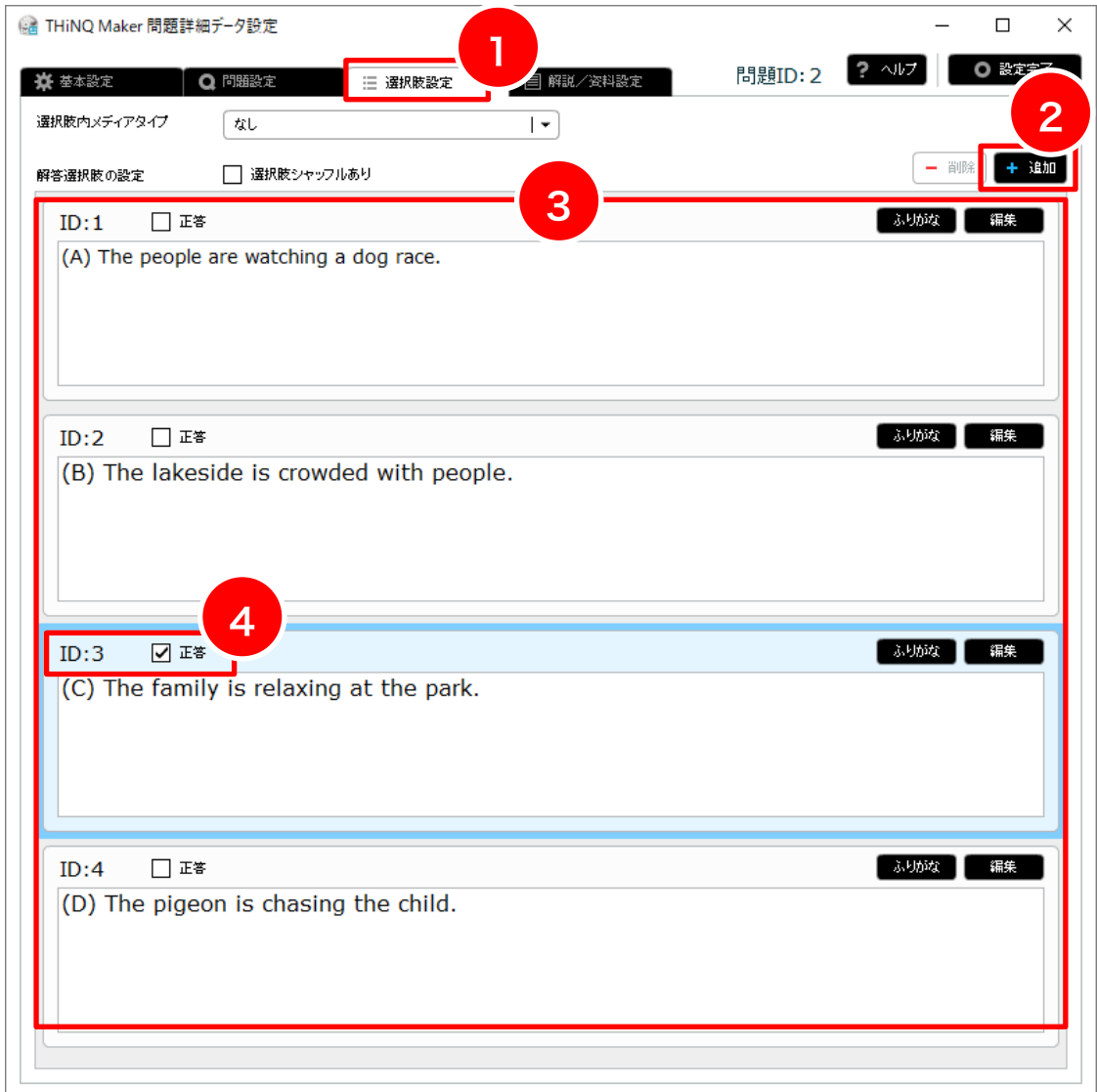
2. 問題を設定します。

- ① 【問題設定】 タブを選択
- ② [問題テキスト] に問題文（第2問文章.txt）を入力
- ③ [問題メディア設定] > 「画像」を選択
- ④ 画像（第2問画像.png）を設定



3. 選択肢を設定します。

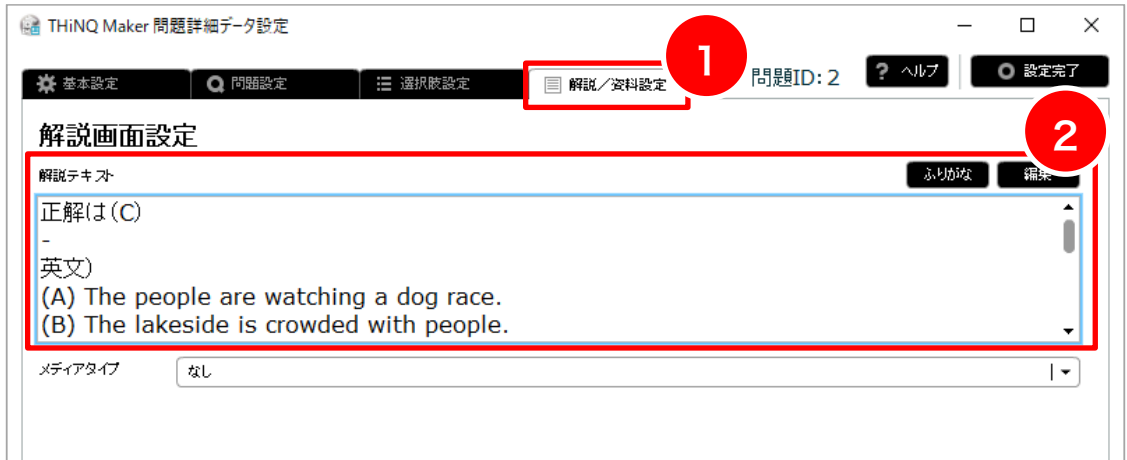
- ① **【選択肢設定】** タブを選択
- ② **【追加】** ボタンをクリックして、解答選択肢を4つに増やす
- ③ 各選択肢欄にテキスト（第2問文章.txt）を入力
- ④ 「ID:3」の**【正答】**欄にチェック



2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

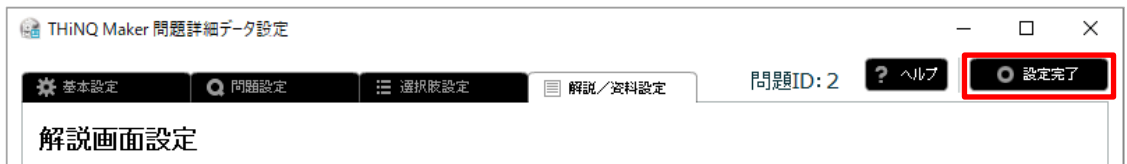
4. 解説を設定します。

- ① 【解説／資料設定】 タブを選択
- ② 【解説テキスト】 に解説文（第2問文章.txt）を入力



5. 【設定完了】 をクリックし、前の画面に戻ります。

これで択一プッシュ問題の設定が完了しました。



C.音声付き問題を作成する

問題に音声ファイルを利用した、
 択一プッシュ問題を作成します。
 今回は 4 つの選択肢を設定します。



1. 新規問題を作成します。

- ① 【問題データ設定】 タブを選択し、【追加】 ボタンをクリック
- ② 追加された問題をダブルクリックして、問題詳細画面を開く
- ③ 【基本設定】 > 選択肢タイプ「択一プッシュボタン」になっていることを確認

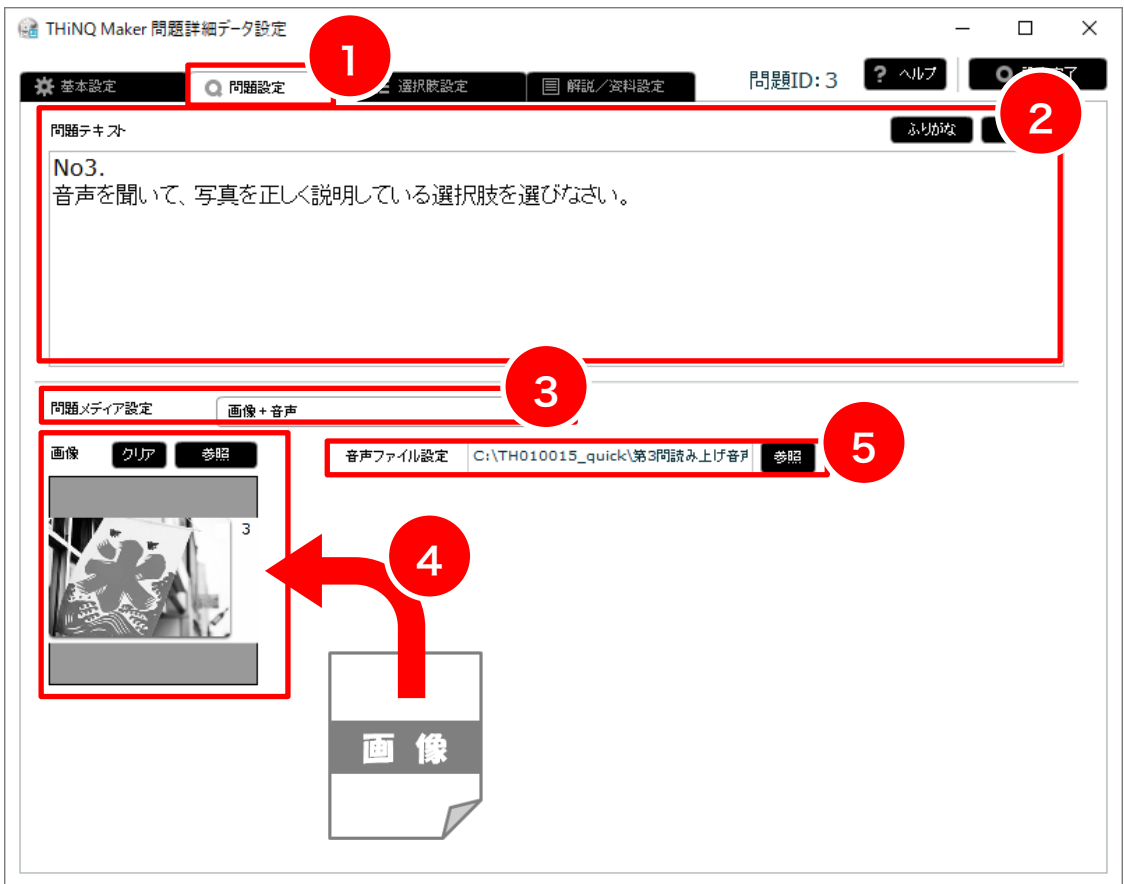
The screenshot shows the ThiNQ Maker interface with the following elements:

- Step 1:** The '問題データ設定' (Question Data Settings) tab is selected in the top navigation bar. The '+ 追加' (Add) button is highlighted with a red circle and arrow.
- Step 2:** A table of questions is shown. The third row (ID 3) is highlighted in blue. A red arrow points from this row to the '問題詳細データ設定' dialog.
- Step 3:** The '問題詳細データ設定' dialog is open. The '選択肢タイプ' (Option Type) dropdown menu is set to '択一プッシュボタン' (Single Push Button), highlighted with a red circle and arrow.

2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

2. 問題を設定します。

- ① **【問題設定】** タブを選択
- ② **【問題テキスト】** に問題文（第3問文章.txt）を入力
- ③ **【問題メディア設定】** > **「画像+音声」** を選択
- ④ **【画像】** に画像（第3問画像.png）を設定
- ⑤ **【音声ファイル設定】** の **【参照】** をクリックして、音声ファイル（第3問読み上げ音声.mp3）を設定



3. 選択肢の設定と、正答を設定します。

- ① **【選択肢設定】** タブを選択
- ② **【追加】** ボタンをクリックして、解答選択肢を4つに増やす
- ③ 各選択肢欄にテキスト（第3問文章.txt）を入力
- ④ 「ID:2」の**【正答】** 欄にチェック

THiNQ Maker 問題詳細データ設定

基本設定 問題設定 **選択肢設定** 解説/資料設定 問題ID: 3 ? ヘルプ 設定完了

選択肢内メディアタイプ なし

解答選択肢の設定 選択肢シャッフルあり - 削除 + 追加

ID: 1 正答 ふりがな 編集
(A)

ID: 2 正答 ふりがな 編集
(B)

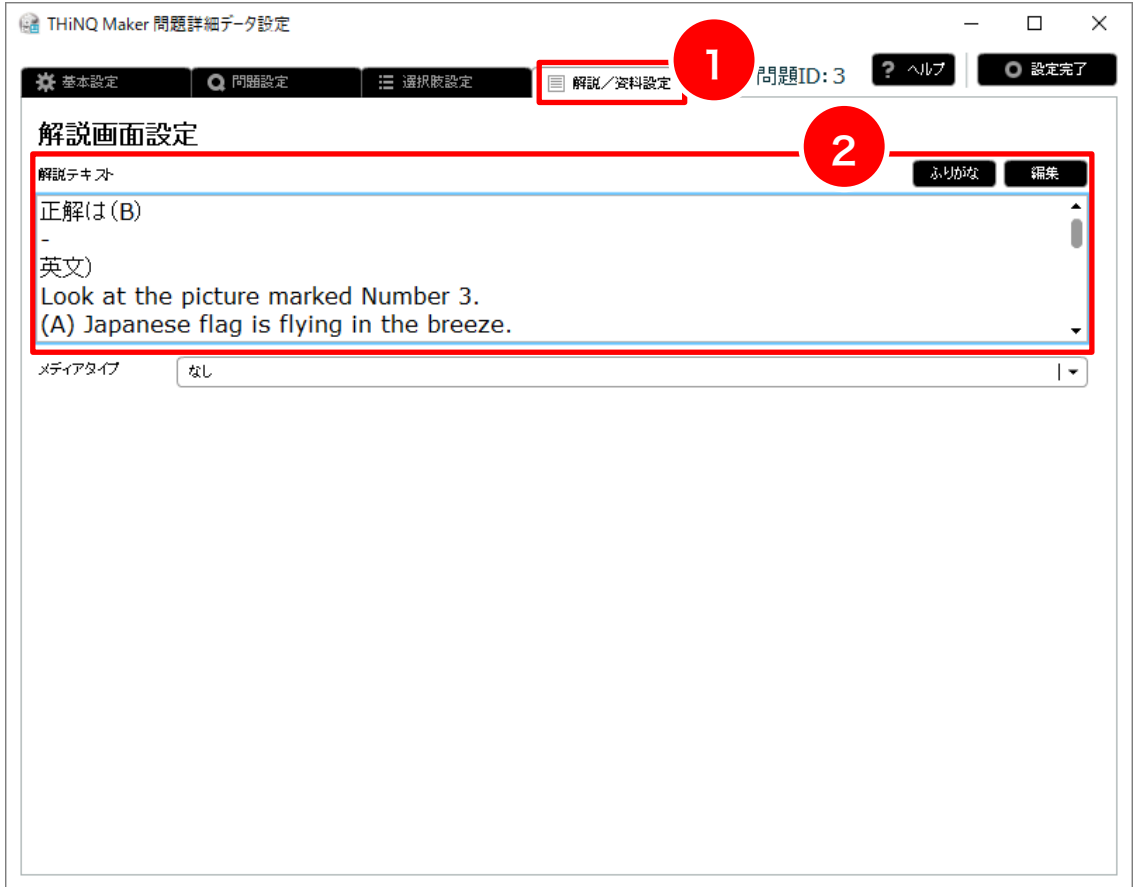
ID: 3 正答 ふりがな 編集
(C)

ID: 4 正答 ふりがな 編集
(D)

2. コンテンツの作成 - 問題を作成する

4. 解説を設定します。

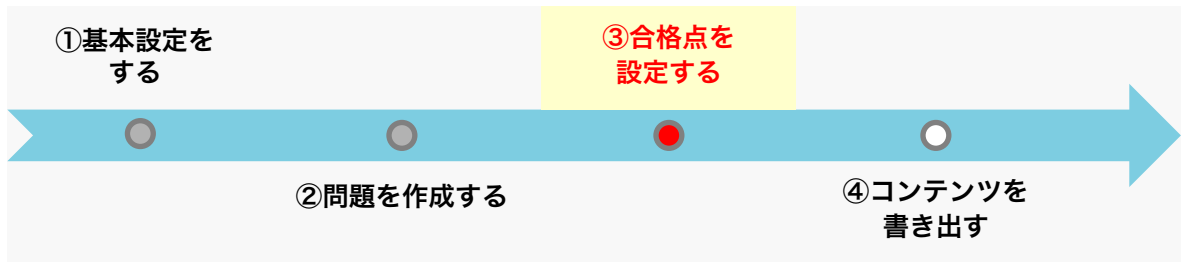
- ① **【解説／資料設定】** タブを選択
- ② **【解説テキスト】** に解説文（第3問文章.txt）を入力



5. **【設定完了】** をクリックし、前の画面に戻ります。

これで音声付き問題の設定が完了しました。

2-3. 合格点を設定する



1. 全問題の設定が終わったら、合格点を設定します。

サンプルコンテンツは、問題が全3問、合計30点になっています。2/3正解を合格ラインとし、【合格点】欄を「20」に設定します。

THiNQ Maker コンテンツ設定

THiNQ Maker

テンプレート 保存 | コンテンツ プレビュー | 書き出し | 保存 | ヘルプ | 戻る

基本設定 | 画面設定 | 問題データ設定

配点初期値(点) 10 点

CSV入力 | CSV出力 | 問題データ読込 | 問題データ出力

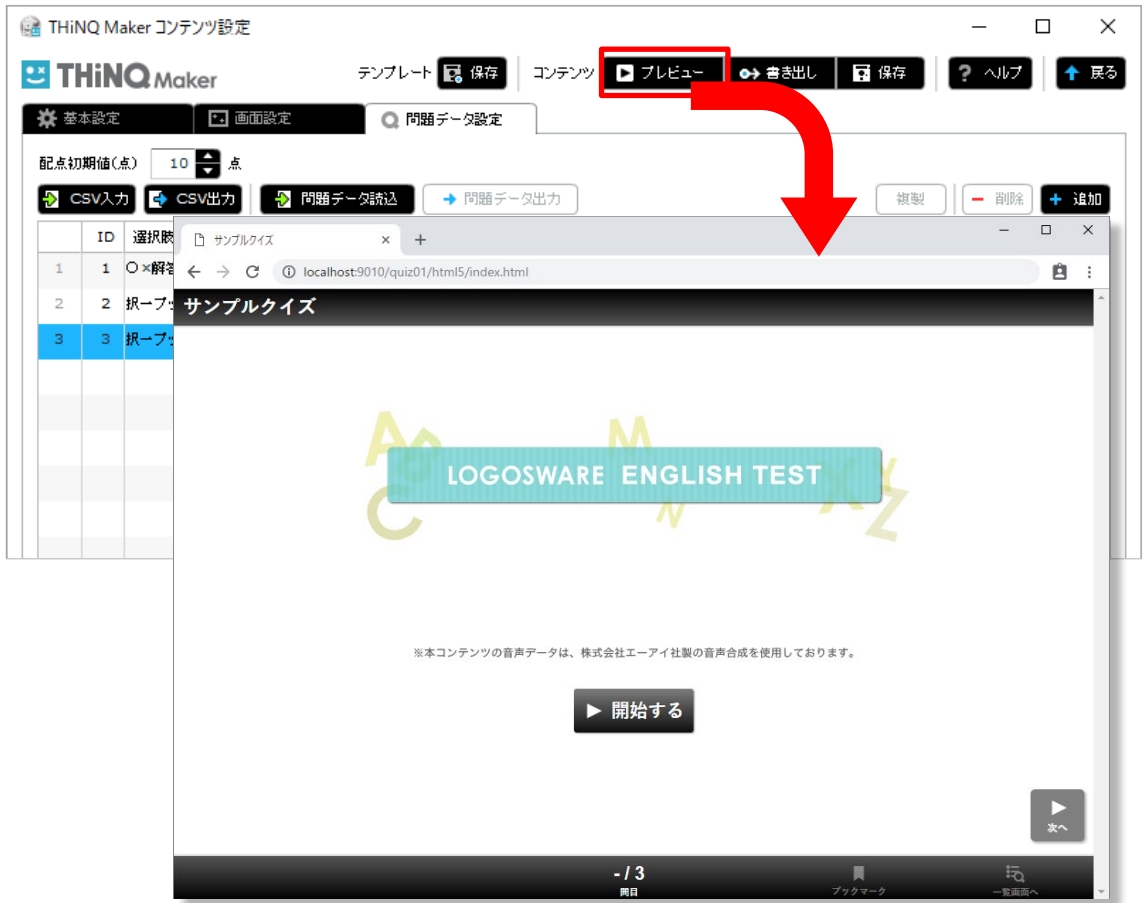
複製 | 削除 | 追加

ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト
1	○×解答形式	10	No1.以下の文章は写真の説明として正しいか？「The woman is reaching for something on the shelf.
2	択一プッシュボタン	10	No2.写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。
3	択一プッシュボタン	10	No3.音声を開いて、写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。

合格点 20 / 30 点

2. コンテンツの作成 - 合格点を設定する

2. コンテンツの確認をしましょう。【プレビュー】をクリックします。

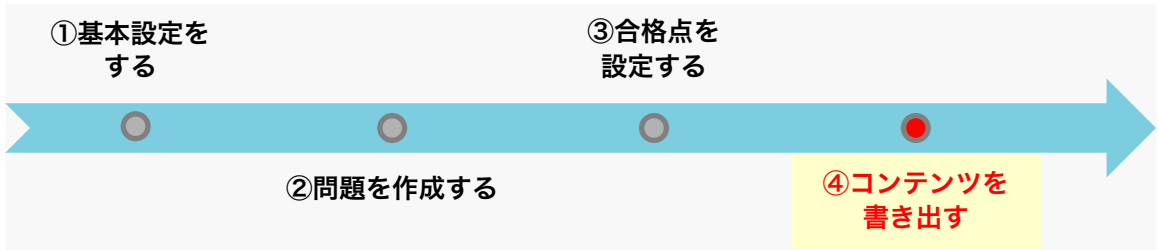


3. コンテンツを保存します。

コンテンツを確認したら、プレビューを閉じ、【保存】をクリックします。



2-4. コンテンツを書き出す



1. コンテンツを書き出します。

- ① 【書き出し】 をクリック
- ② 「書き出し設定」 ウィンドウの 【書き出し先】 > 【ローカルコンピュータ】 を選択
- ③ 「書き出し設定」 ウィンドウの 【書き出し】 をクリック

THiNQ Maker コンテンツ設定

THiNQ Maker

テンプレート 保存 コンテンツ プレビュー **書き出し** ヘルプ 戻る

基本設定 画面設定 問題データ設定

配点初期値(点) 10 点

CSV入力 CSV出力 問題データ読込 問題データ出力

ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト
1	○×解答形式	10	No1.以下の文章は写真の説明として正しいか?「The woman is reaching for something on the shelf.
2	択一ボタン	10	No2.写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。
3	択一ボタン	10	No3.音声を聞いて、写真を正しく説明している選択肢を選びなさい。

書き出し設定

コンテンツの用途 WEB公開用 LMS教材用 ※WEB公開やCD・PC等のローカル環境での実行の場合は「WEB公開用」を選択

パスワード設定 なし あり パスワード 表示

スコア機能(ログ保存) なし あり 機能利用にはGoogleアカウントが必要。詳細は操作マニュアルを参照 [スコア管理画面](#)

書き出し先 ローカルコンピュータ オンラインストレージ

書き出し先フォルダ C:\Users\...\Documents\THiNQmaker1.0\wsOutput 参照

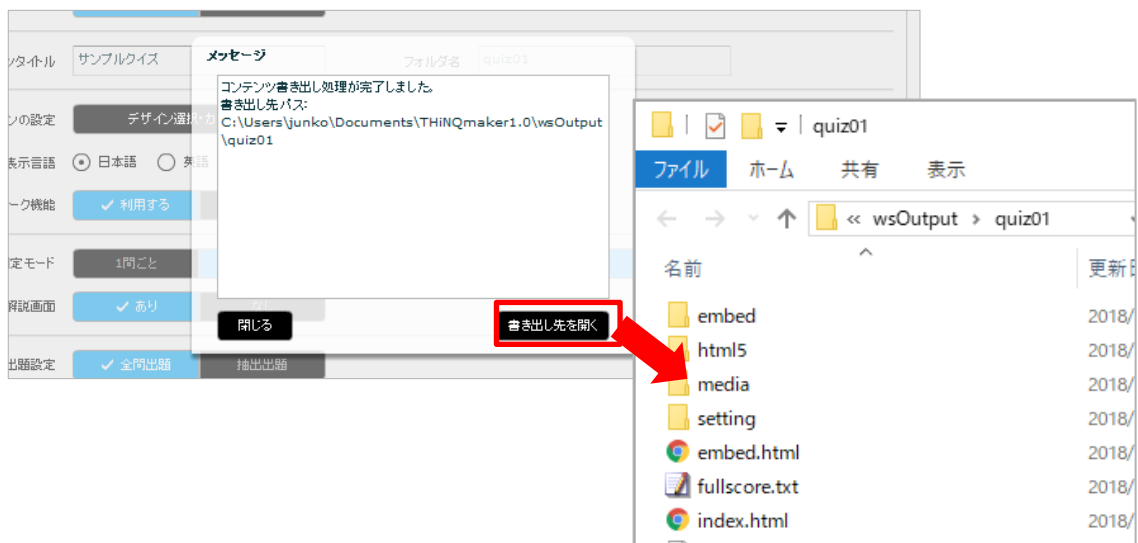
ZIP圧縮 する しない

キャンセル **書き出し**

2. コンテンツの作成 - コンテンツを書き出す

2. コンテンツが書き出されます。書き出し先を確認しましょう。

「メッセージ」 > 【書き出し先を開く】をクリックして、コンテンツフォルダを開きます。
書きだしたコンテンツのデータ一式が格納されています。



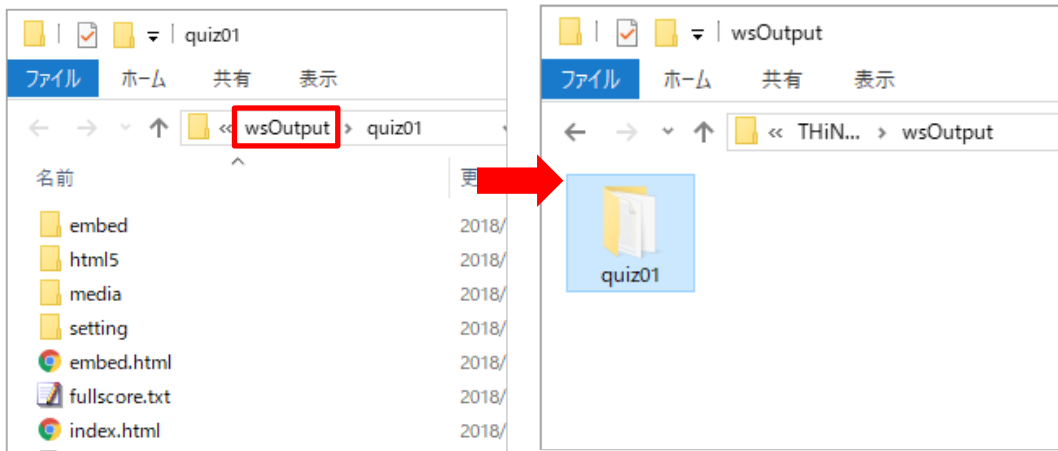
2-5. ローカルビューアーで動作を確認する

書き出したTHiNQコンテンツをLOGOSWAREローカルビューアーで確認します。
LOGOSWAREローカルビューアーは、Webサーバーにアップする前の動作検証用のツールです。

✓ ローカルビューアーの入手方法は [「1-3.コンテンツ作成の準備」](#) をご覧ください

1. ローカルビューアーで読み込むために、コンテンツフォルダを表示します。

2-3で書きだしたTHiNQコンテンツフォルダの1階層上（wsOutput）に移動してください。

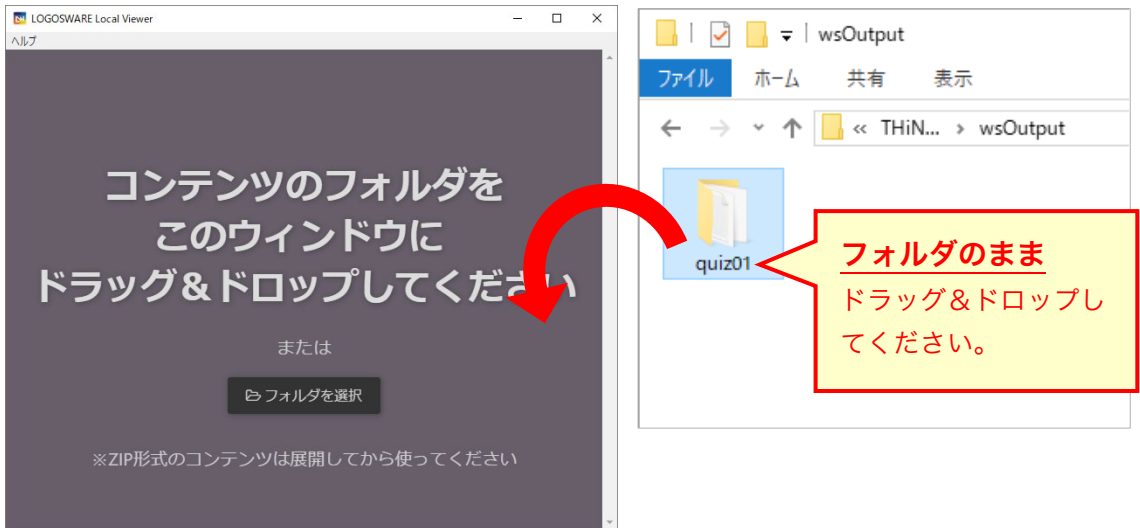


2. LOGOSWAREローカルビューアーを起動します。



2. コンテンツの作成 - ローカルビューアーで動作を確認する

3. 書きだしたTHiNQコンテンツフォルダをドラッグ&ドロップします。



4. コンテンツが読み込まれ、タイトルが表示されます。

【コンテンツを開く】をクリックして確認してみましょう。



3. 終わりに

The screenshot displays the Logosware Customer Support Site interface. At the top, there is a navigation bar with links for Home, eラーニング, マニュアル, and トラブルシューティング. Below this, a '重要なお知らせ' (Important News) section lists several updates with dates and titles. To the right, a 'よく読まれる記事' (Popular Articles) section features a list of frequently read articles with red checkmarks. At the bottom, three columns of '開発予定' (Development Schedule), '動作検証・不具合状況報告' (Action Verification/Issue Reports), and '更新情報' (Update Information) are visible, each with RSS feeds and specific update details.

お客さまサポートサイト | ログウェア製品をもっと使いこなしていただくための公式サポートサイトです

ログウェア株式会社 | www.logosware.com

Google カスタム検索

Home eラーニング マニュアル トラブルシューティング

バージョンアップ予定 メルマガ お問い合わせ

重要なお知らせ

- 2018/8/28 GigaCastのブラウザ、OS検証結果のご報告
- 2018/8/27 定期メンテナンス最新情報
- 2018/5/31 iOS11動作検証状況について
- 2018/5/15 [Windows10 April 2018 Update] 動作検証状況について

よく読まれる記事

- 定期メンテナンス最新情報
- Flash Playerがブロックされた場合の対処方法
- 製品販売の終了プロセスについて
- FLIPPER UのPDF素材の規定

開発予定

- 2018/6/21 【予定】 FLIPPER U ver4.6.0 (付録/巫平の情報集LibraVに依存)
- 2018/6/1 【予定】 Piston ver1.10.0 (付録/巫平情報集)
- 2018/4/12 【リリース済み】 THiNQ Maker (雙馬カステマイズ)

動作検証・不具合状況報告

- 2018/8/28 GigaCastのブラウザ、OS検証結果のご報告
- 2018/8/1 STORM Maker_V 不具合修正ファイル【2018年8月1日更新】
- 2018/5/31 iOS11動作検証状況について

更新情報

- 2017/5/2 2017年4月のまとめ (お知らせ全部入り)
- 2017/4/4 2017年3月のまとめ (お知らせ全部入り)
- 2017/3/1 2017年2月のまとめ (お知らせ全部入り)

THiNQ Makerの詳しい情報や、
お問い合わせ先等をご紹介します。

3. 終わりに - さらに詳しく知りたい方は

3-1. さらに詳しく知りたい方は

本書ではコンテンツ作成の大まかな手順をご紹介しました。

さらに詳しく知りたい方は、操作マニュアルを参照してください。

例えば、以下のような内容が掲載されています。

THiNQ Maker操作マニュアル

<https://doclib.logosware.com/#/content/37>

コンテンツの装飾

- テキスト装飾
- ルビ機能

コンテンツの公開方法

- Web サーバー/LMS（学習管理システム）への公開
- CD/DVD で配布する

その他の応用機能

- スコアを利用する（簡易履歴蓄積機能）
- コンテンツの連結
- コンテンツデザインの変更

3-2. お問い合わせ

お問い合わせの前に

「FAQ」を確認していただくことで、解決する場合がございます。
それでも解決しない場合はお手数ですがお問い合わせ窓口までご連絡ください。

【FAQ】 <https://lwsupport.zendesk.com/hc/ja>

【お問い合わせフォーム】 <https://learning.logosware.com/contactus/>

お問い合わせ窓口

製品に関してご不明な点などございましたら、お気軽にお問い合わせください。

製品名 : LOGOSWARE THiNQ Maker

URL : <https://suite.logosware.com/thing-maker/>

E-mail : support@logosware.com

TEL : 03-5818-8011

受付時間 : 10:00~18:00 (土日、祝祭日は除く)

ロゴスウェア株式会社 <http://www.logosware.com>

【東京オフィス】〒110-0016 東京都台東区台東4-13-21 ユニゾ仲御徒町ビル 3F

3-3. 更新履歴

第14版	2016年3月7日 製品バージョン：1.13.1以降 プレビュー方法の変更に伴い、説明追加と画像変更
第15版	2017年7月14日 製品バージョン：1.13.1以降 本誌のタイトル変更
第15版	2017年9月28日 製品バージョン：1.13.3以降 HTML5ベースの説明に変更
第16版	2018年11月12日 製品バージョン1.13.3以降 内容を全面的に見直し